QUINTO RETO DE INNOVACIÓN AMBIENTAL

BASES

1. ANTECEDENTES

Esta competencia se realiza desde el año 2022 y cada año identifica una problemática que se convierte en un desafío de innovación. Es organizada por el Centro de Innovación y Desarrollo Emprendedor (CIDE) y la especialidad de Ingeniería Ambiental y Sostenible de la Facultad de Ciencias e Ingeniería. Este año se realiza en coordinación con la Dirección Académica de Responsabilidad Social (DARS) y la Red Peruana Ciclo de Vida y Ecología Industrial (PELCAN).

En el marco del compromiso de la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) con los desafíos de la Agenda 2030 para el desarrollo sostenible, este año el reto se orienta a generar ideas innovadoras para la economía circular en el campus. De esta manera, se busca promover el trabajo interdisciplinario, así como fomentar la creatividad y el ejercicio de la responsabilidad social universitaria (RSU) desde la innovación.

2. OBJETIVO

El Reto de Innovación Ambiental tiene como objetivo principal incentivar a los estudiantes de pregrado, posgrado y egresados de la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) a formular colectivamente soluciones innovadoras y funcionales que promuevan la economía circular en el campus PUCP, contribuyendo a la sostenibilidad ambiental.

3. DESAFÍO DE INNOVACIÓN

Frente al contexto global de crisis climática, escasez de recursos y necesidad de transición energética, las universidades juegan un papel fundamental como entornos de experimentación, formación y acción en sostenibilidad. La PUCP está comprometida con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). En esta ocasión nos enfocaremos especialmente en el ODS 12: Producción y consumo responsables, y el ODS 13: Acción por el clima.

A fin de contribuir a los esfuerzos para un campus sostenible, se propone el siguiente desafío:

¿Cómo desarrollar soluciones de economía circular en el campus PUCP?

El desafío busca promover soluciones de pequeña escala, con impactos concretos, medibles y replicables, orientadas a fortalecer la economía circular y la sostenibilidad ambiental en el campus PUCP. Las propuestas podrán desarrollarse en una o más de las siguientes líneas temáticas:

- Consumo responsable, reúso y extensión de la vida útil
- Circularidad de materiales
- Tecnología, medición y cambio de comportamiento para la economía circular

Las líneas temáticas son orientadoras y no excluyentes. Se admitirán propuestas vinculadas con otros campos de la economía circular, siempre dentro del enfoque de sostenibilidad ambiental y con aplicación concreta en el campus PUCP.

4. PERFIL DEL PARTICIPANTE

- Estudiantes matriculados de pregrado o posgrado exclusivos de la Pontificia Universidad Católica del Perú.
- Egresados que hayan culminado sus estudios en el último año (2025, 2026).
- Los participantes deberán conformar un equipo desde 3 hasta 5 integrantes. Se valorará que al menos dos integrantes del equipo sean de carreras o especialidad distinta a la de los demás integrantes.

5. INSCRIPCIÓN

La inscripción es individual y gratuita a través de un formulario virtual que estará vigente hasta el 25/10/2026 a las 11:59 p. m. En caso de que tenga un grupo ya formado, mencione el nombre del equipo al cual pertenece en el formulario; si no tiene grupo, previo a los talleres se le ayudará a formar uno de acuerdo con su perfil. Si el número de equipos supera las vacantes disponibles, se seleccionará a los equipos con base en la motivación para participar indicada en el formulario.

No podrán participar del reto aquellas personas que tengan sanciones vigentes en curso en la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) por faltas especificadas en el Reglamento Unificado de Procesos Disciplinarios de la PUCP.

El registro en este concurso supone la aceptación de estas bases en su totalidad. Asimismo, con la inscripción el participante acepta otorgar a la PUCP la autorización gratuita y sin restricciones sobre el uso de las ideas presentadas y de los nombres de los creadores para su difusión en medios físicos y virtuales de la PUCP, sin necesidad de ninguna autorización adicional ni contraprestación alguna.

6. ETAPAS DEL DESAFÍO

Se realizará una conferencia virtual para presentar el problema a abordar en el desafío y brindar orientaciones para el desarrollo de la solución. Se llevarán a cabo tres talleres virtuales que abordarán el proceso de ideación, prototipado y pitch de la solución. Las sesiones serán prácticas y los equipos contarán con mentores para orientarlos. Después de cada taller, los equipos deberán presentar un entregable con sus avances.

6.1. Talleres preparatorios virtuales

Actividad	Contenidos a tratar
Conferencia 1 (28/10)	Presentación de la problemática
Taller 1 (29/10)	Taller de Ideación
Taller 2 (02/11)	Taller de Prototipo
Taller 3 (4/11)	Taller de Pitch

6.2. Preselección

Luego de los talleres preparatorios, se evaluarán los avances presentados por el equipo durante el desarrollo de los talleres. De esta manera, solo se elegirán los mejores **cinco equipos** para participar en el Demo Day.

Los cinco equipos tendrán una sesión de asesoría con mentores especializados en un espacio de una hora donde podrán corregir y mejorar sus propuestas.

6.3. Demo Day

La actividad será desarrollada presencialmente el sábado **14 de noviembre de 2026,** en Campus PUCP. Esta actividad consiste en la presentación de su pitch final.

Para ello, los equipos designarán a UN representante o DOS como máximo para exponer la propuesta ante un jurado. La duración de la presentación será de 5 minutos. Al término de la presentación, el jurado preguntará y/o dará *feedback* al equipo, el cual deberá responder. El jurado calificará tomando en consideración la presentación y respuestas a la retroalimentación dada por el equipo.

Consideraciones:

- Es obligatoria la presencia de al menos 3 integrantes del equipo durante toda la jornada programada.
- Los equipos deberán disponer de su propio equipamiento de hardware, software y demás elementos necesarios para la presentación de su propuesta durante el evento.
- El protocolo para el evento principal será indicado de forma oportuna antes del inicio del mismo.

7. EVALUACIÓN DE LA PROPUESTA GANADORA

7.1. *Jurado calificador*

El jurado estará integrado por tres profesionales especializados en el desafío de este año y serán designados por el equipo organizador.

7.2. Criterios de evaluación

Para la evaluación del pitch final en el Demoday, el jurado calificador utilizará los siguientes cuatro criterios de evaluación:

Criterio a evaluar	Peso %
Viabilidad de la propuesta, en un marco de seis meses.	20%
Claridad y coherencia entre las partes de la propuesta: objetivos, mecanismos para lograrlos, reportes y difusión.	20%
Creatividad e innovación a partir de un enfoque interdisciplinar, haciendo	30%

uso de metodologías y herramientas de análisis desde múltiples disciplinas.	
Beneficio en miras de la sostenibilidad del campus: enfocado en resolver las diversas necesidades de la comunidad universitaria.	30%

8. PREMIOS PARA LOS EQUIPOS GANADORES

Ganadores	Premios
1er puesto	• Premio: S/. 1500 • S/2000 para desarrollo de prototipo. • Participación para el Programa Road to Explorer

El equipo ganador recibirá una subvención para el desarrollo de un piloto equivalente a S/2,000 otorgado por la Dirección Académica de Responsabilidad Social (DARS). Asimismo, contarán con una acompañamiento del Centro de Innovación y Desarrollo Emprendedor (CIDE) en el modelo de negocio y la implementación de la solución a través del Programa Road to Explorer, un programa de preincubación virtual de 3 semanas. Para mayor detalle sobre el proceso de ejecución, revise el apartado 10.3.

9. CRONOGRAMA

Actividades	Fecha / Hora	Lugar
Cierre de inscripciones	25/10 Hasta las 11:59 p.m.	Formulario
Confirmación de equipos inscritos	Martes 27/10	Correo electrónico
Conferencia 1	Miércoles 28/10 4:00 p.m.	Zoom
Taller 1	Jueves 29/10	Zoom

	7:00 p.m.	
Taller 2	Lunes 02/11 7:00 p.m.	Zoom
Taller 3	Miércoles 04/11 7:00 p.m.	Zoom
Preselección de finalistas	Lunes 09/11 Resultados hasta las 11:59 pm	Correo
Asesoría de propuestas finalistas	11/11 - 12/11 (Hora por confirmar)	Zoom
Demo day	Sábado 14/11 De 2:00 pm a 6:00 pm	Campus PUCP

10. ACEPTACIÓN DE LAS CONDICIONES Y TÉRMINOS

10.1. Compromisos de los participantes

- Los participantes se comprometen a la veracidad de la información registrada en la inscripción. En caso de detectarse alguna falsedad del participante, inmediatamente será descalificado del concurso.
- Con la inscripción el participante acepta otorgar a la PUCP la autorización gratuita y sin restricciones sobre el uso de las ideas presentadas y de los nombres de los creadores, imagen personal, fotografías, videos y demás material audiovisual registrado durante el desarrollo del desafío para su difusión en medios físicos y virtuales, sin necesidad de ninguna autorización adicional ni contraprestación alguna.
- Los participantes aceptarán las decisiones del jurado. Las decisiones son inapelables.
- Cualquier excepción a las bases u otras circunstancias no consideradas será resuelta por el comité organizador, liderado por CIDE PUCP.

10.2. Compromisos de los equipos participantes

- Cada equipo deberá elegir un/a líder, quien se encargará de la inscripción del equipo y de canalizar las comunicaciones con el staff organizador.
- El equipo se compromete a asistir a todas las conferencias y talleres preparatorios. Al menos dos representantes de cada equipo deberán participar en los talleres. En caso que ningún miembro del equipo pueda asistir deberá presentar una justificación con un plazo máximo de un día hábil después de la inasistencia.
- El equipo se compromete a presentar ideas con potencial de convertirse en prototipos que se puedan implementar.
- El premio será entregado al líder seleccionado por el equipo.
- Los finalistas que asistan al Demo Day y deseen constancia de participación, deberán gestionarlas como equipo a través del líder, enviando sus nombres completos al correo jfiestas@pucp.edu.pe hasta treinta días calendario posteriores al cierre del concurso.

10.3. Compromisos de los equipos ganadores

- Posterior al desafío, el equipo ganador del primer lugar deberá presentar una ficha de próximos pasos, usando este formato. La fecha de presentación se comunicará con antelación.
- El equipo ganador se compromete a participar en las sesiones y actividades del Programa Road to Explorer. Asimismo, tendrá hasta 90 días calendario para implementar un componente del proyecto, contando desde la finalización del programa.
- El equipo seleccionado deberá entregar un informe parcial y final de la implementación de su idea. Las fechas de entrega de estos informes se indicarán con antelación.

11. PROPIEDAD INTELECTUAL

- Los participantes deben garantizar su compromiso ético con el desarrollo de una idea original y que no infringe derechos de terceros.
- Al inscribirse y participar en el reto, los equipos autorizan a la PUCP y a la unidad organizadora a difundir sus propuestas con fines académicos, de divulgación, promoción institucional o desarrollo futuro del reto, siempre reconociendo la autoría de los estudiantes.
- **Los participantes conservarán el reconocimiento de su autoría respecto de la propuesta presentada. En caso de que una propuesta genere una innovación o desarrollo tecnológico, los derechos de propiedad intelectual se regirán por la**

normativa vigente de la Pontificia Universidad Católica del Perú.

12. ATENCIÓN A CONSULTAS

Cualquier excepción a las bases u otras circunstancias no consideradas, será resuelta por el comité organizador liderado por CIDE PUCP. Asimismo, los participantes u otros interesados podrán realizar las consultas adicionales escribiendo al siguiente correo: jfiestas@pucp.edu.pe

Bases actualizadas al 01/10/26. El organizador se reserva el derecho de renovar la información de las mismas, hasta antes de la actividad central: Demo day.