IDU Lab: Modo Hackat-ON

Bases del evento

Introducción

El **Instituto de Docencia Universitaria** invita a todos los docentes de pregrado y posgrado PUCP a participar en la segunda edición del "IDU Lab: Modo Hackat-ON". Este evento es un espacio de colaboración interdisciplinaria en el que se identifican desafíos reales vinculados a la enseñanza y el aprendizaje en la universidad, para idear y realizar prototipos de soluciones tecnológicas creativas y viables que mejoren la experiencia educativa.

Además, esta hackatón educativa busca **explorar el potencial de la IA generativa para prototipar herramientas que impacten positivamente en la experiencia de enseñanza-aprendizaje.**

1. Objetivo General

Fomentar un espacio de colaboración docente para el desarrollo de prototipos de soluciones innovadoras y viables, a partir de oportunidades de mejora en la práctica docente haciendo uso de Inteligencia Artificial Generativa, que respondan a problemas y necesidades reales de la educación superior en las líneas temáticas definidas.

2. Líneas Temáticas

Los equipos deberán enfocar sus proyectos en una de las siguientes líneas estratégicas:

I. ***Personalización del aprendizaje*** **:** Diseño de soluciones innovadoras que permitan identificar las **necesidades, fortalezas y oportunidades de mejora de los estudiantes** para adaptar las experiencias de aprendizaje al desarrollo de sus competencias profesionales.

II. ***Aprendizaje colaborativo***: Diseño de soluciones que faciliten el trabajo colaborativo, la participación activa y el aprendizaje entre pares para fortalecer el desarrollo de competencias profesionales.

III. ***Evaluación para el aprendizaje y retroalimentación***: Diseño de soluciones que optimicen los procesos de evaluación mediante retroalimentación oportuna y el análisis de evidencias de aprendizaje para fortalecer la toma de decisiones docentes.

3. Participantes y equipos

- La participación está abierta exclusivamente para docentes de pregrado y/o posgrado de la Pontificia Universidad Católica del Perú que hayan tenido carga horaria en el ciclo 2026-0 o 2026-1. Adicionalmente, se permite la inscripción de docentes que tengan carga docente por primera vez en el ciclo 2026-2.
- La inscripción es individual. En caso el participante cuente con un equipo, podrá enviar la información completa (códigos y nombres) al correo del IDU (idu@pucp.edu.pe).

4. Fechas del evento

- Inicio de inscripciones: viernes 9 de octubre del 2026
- Cierre de inscripciones: lunes 2 de noviembre del 2026 a las 23:59h.
- Fecha del evento: sábado 21 de noviembre del 2026
- Horario: de 9:00 a.m. a 5:30 p.m.

5. Proceso de Inscripción

- La inscripción se realizará a través de un formulario en línea en el Campus Virtual de la Universidad, que será comunicado a través de los canales oficiales del IDU PUCP.
- La inscripción es personal y está a cargo de cada docente.

6. Criterios de Evaluación

Al final del día del evento, un jurado calificador compuesto por expertos en educación y tecnología, evaluará los prototipos presentados utilizando una ficha de evaluación basada en los siguientes criterios:

A. Coherencia de la solución propuesta
B. Novedad de la propuesta
C. Potencial de mejora del aprendizaje y transformación educativa
D. Viabilidad de la propuesta
E. Replicabilidad de la propuesta

7. Premios

Se reconocerá el esfuerzo y la calidad de las mejores propuestas. Se premiará a los dos (2) primeros lugares, de acuerdo con el puntaje obtenido en la ficha de evaluación.

- 1er Lugar: Premio económico
- 2do Lugar: Vales de consumo por S/.100 (1 vale por cada miembro del equipo)

8. Propiedad Intelectual

Las soluciones, ideas y prototipos desarrollados durante la hackatón serán propiedad intelectual de los miembros del equipo que los crearon. Los participantes otorgan al Instituto de Docencia Universitaria PUCP la licencia para utilizar el material producido con fines de difusión, académicos y no comerciales, siempre reconociendo la autoría del equipo.

9. Originalidad y ética de participación

Las propuestas presentadas deben ser originales y desarrolladas específicamente para esta hackatón. No se aceptarán soluciones que hayan sido premiadas previamente en otros concursos o convocatorias. Asimismo, las propuestas ganadoras de esta hackatón no deberán presentarse posteriormente en otros concursos como si fueran inéditas.

Esta disposición busca garantizar la integridad académica y promover la innovación genuina en la comunidad docente.

10. Código de Conducta

Se espera que todos los participantes mantengan un ambiente de respeto, colaboración y profesionalismo. No está permitido ninguna forma de acoso o discriminación. El incumplimiento de este código será motivo de descalificación.

11. Difusión y cobertura del evento

Al completar su inscripción, usted autoriza el registro fotográfico de su participación durante el desarrollo de la actividad. Las imágenes podrán ser utilizadas con fines de documentación y difusión en canales PUCP e IDU

12. Consultas

Para cualquier duda o consulta sobre las presentes bases, por favor contactar al correo electrónico: idu@pucp.edu.pe.